**第六章 素材的加工与处理**

**第4讲 动画素材的加工与处理**

**一、动画素材的类型**

**二、动画素材的采集**

**三、动画处理软件Adobe Flash CC的使用**

（一）工作界面

（二）基本操作

（三）绘制和修改图形图像

（四）时间轴面板的使用

（五）元件、实例和库

（六）基本动画制作

（七）高级动画制作

（八）文字的应用

（九）声音和视频的应用

（十）发布输出动画